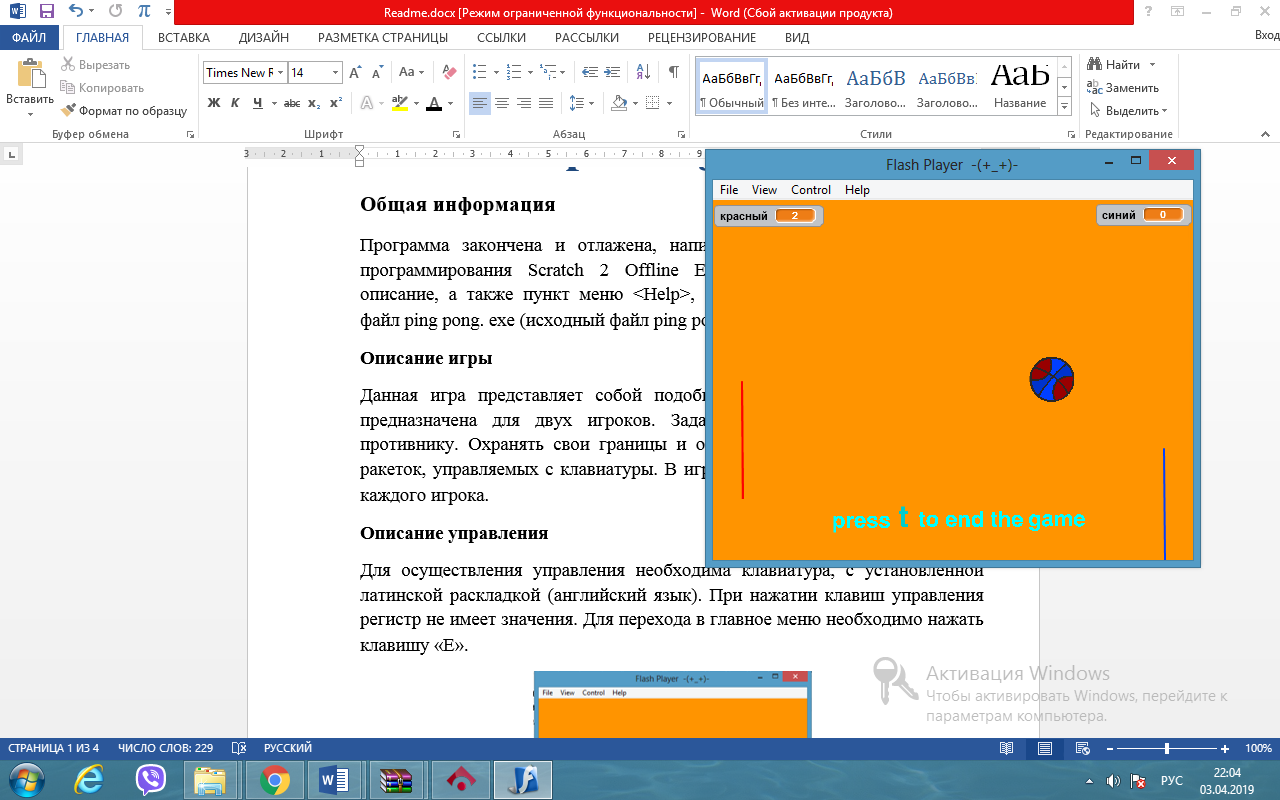
**Игра Ping Pong**

**Общая информация**

Программа закончена и отлажена, написана на языке Scratch, в среде программирования Scratch 2 Offline Editor. Данная программа имеет описание, а также пункт меню <Help>, представляет собой исполняемый файл ping pong. exe (исходный файл ping pong.sb2).

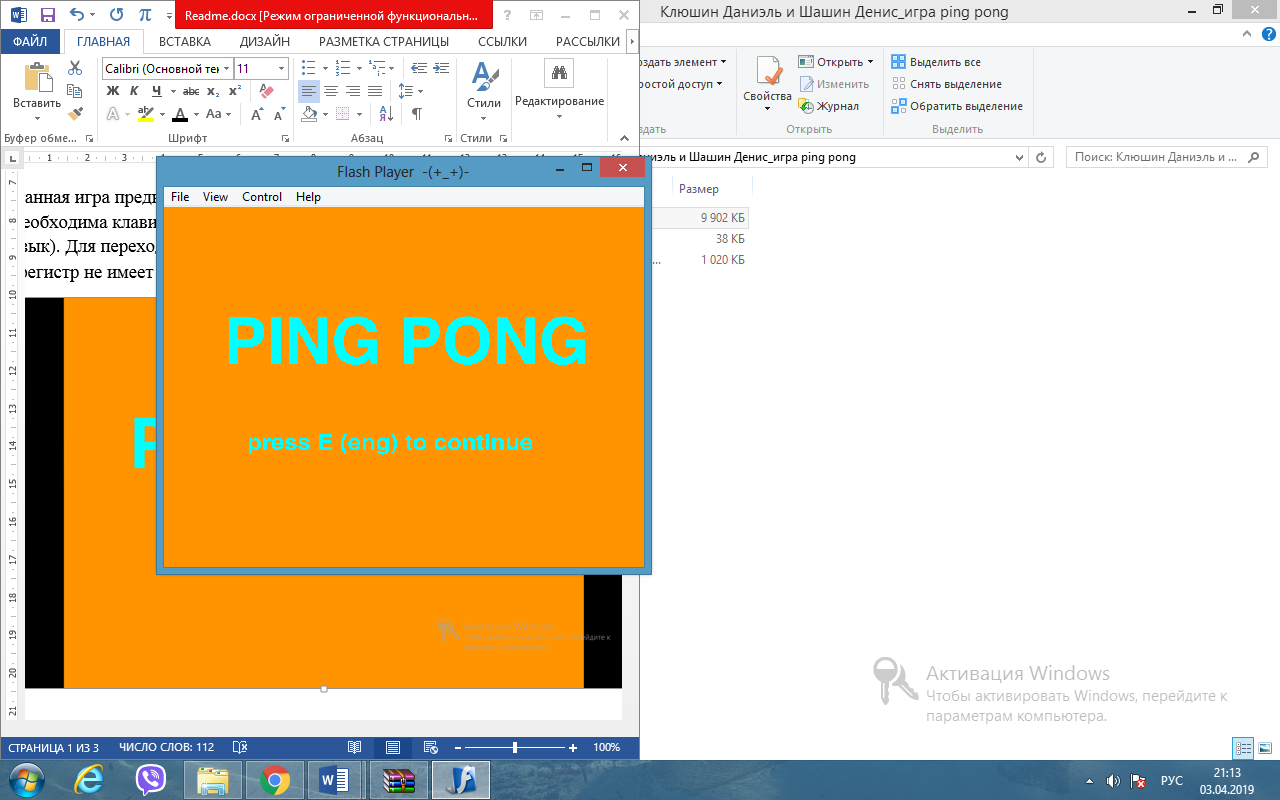
**Описание игры**

Данная игра представляет собой подобие игры ping pong (пинг понг), предназначена для двух игроков. Задача пользователя – забить шар противнику. Шар начинает свое движение из центра поля и двигается автоматически. Охранять свои границы и отбивать шар можно при помощи ракеток, управляемых с клавиатуры. В игре ведется текущий подсчет очков каждого игрока.



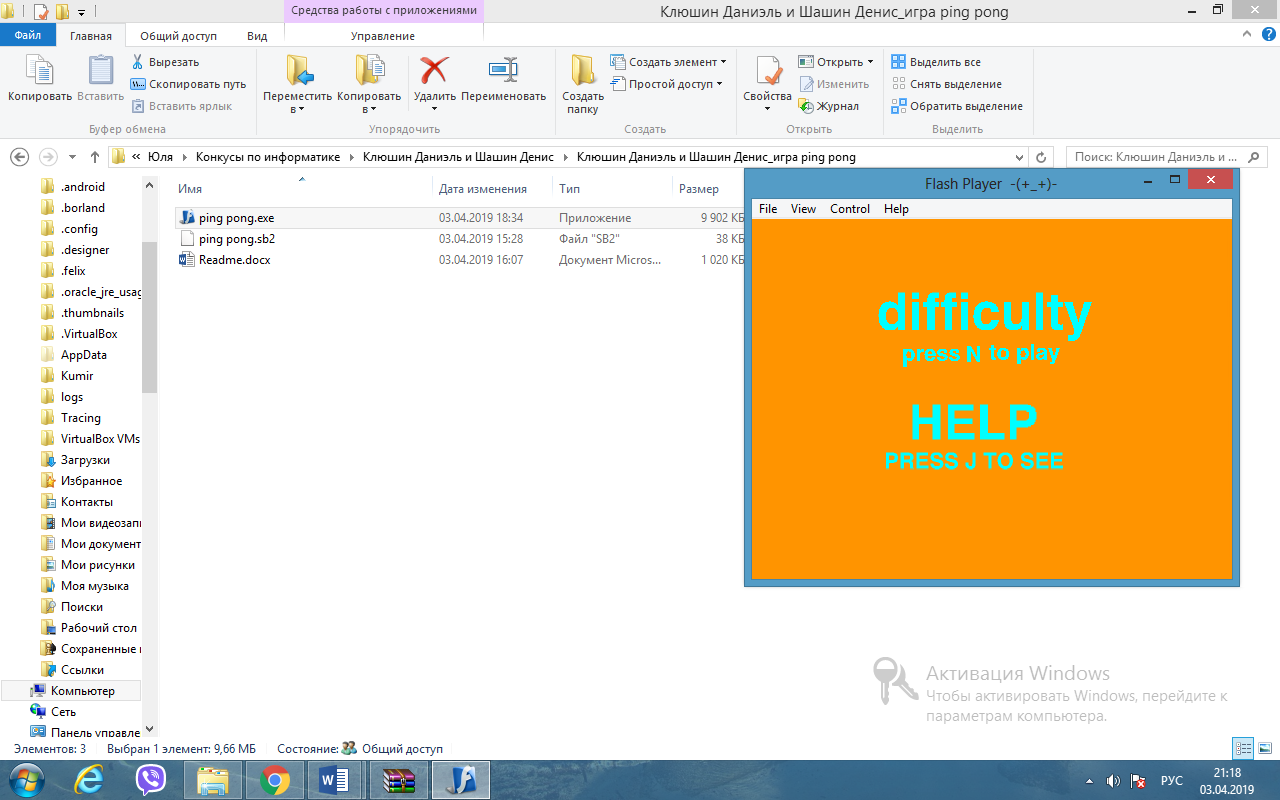
**Описание управления**

Для осуществления управления необходима клавиатура, с установленной латинской раскладкой (английский язык). При нажатии клавиш управления регистр не имеет значения. Для перехода в главное меню необходимо нажать клавишу «E».



Главное меню состоит из двух пунктов:

* difficulty (выбор уровня сложности);
* HELP (раздел справки).

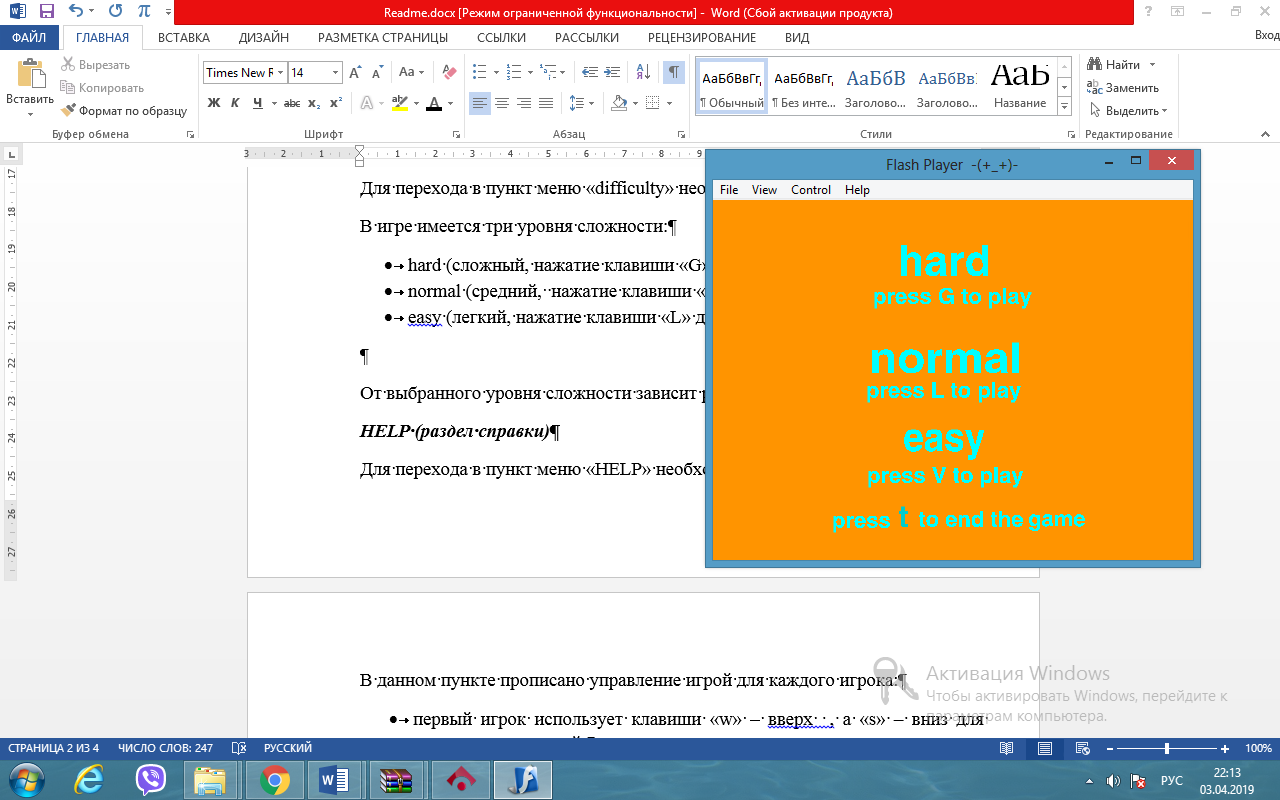


***difficulty (выбор уровня сложности)***

Для перехода в пункт меню «difficulty» необходимо нажать клавишу «N».

В игре имеется три уровня сложности:

* hard (сложный, нажатие клавиши «G» для перехода);
* normal (средний, нажатие клавиши «L» для перехода);
* easy (легкий, нажатие клавиши «L» для перехода).



От выбранного уровня сложности зависит размер и скорость шарика.

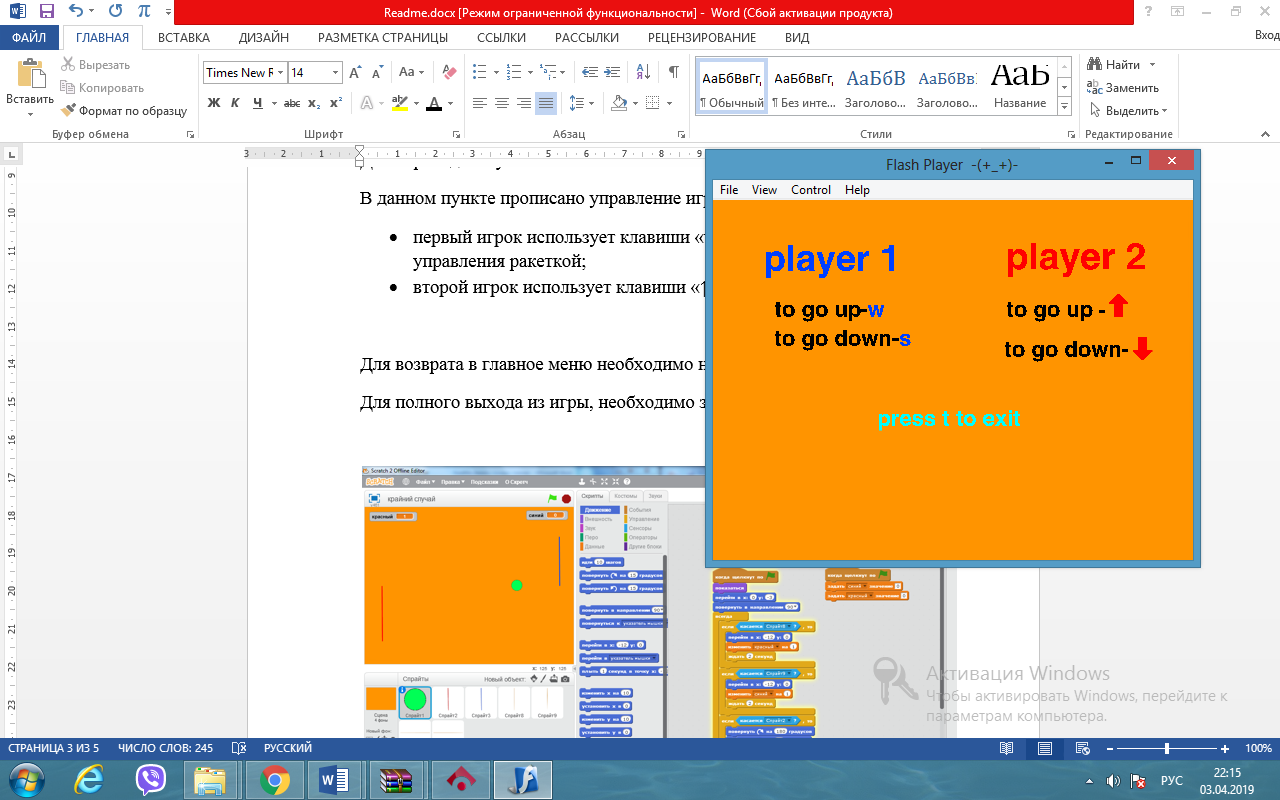
***HELP (раздел справки)***

Для перехода в пункт меню «HELP» необходимо нажать клавишу «J».

В данном пункте прописано управление игрой для каждого игрока:

* первый игрок использует клавиши «w» – вверх, а «s» – вниз для управления ракеткой;
* второй игрок использует клавиши «↑» – вверх, а «↓» – вниз.

Для возврата в главное меню необходимо нажать клавишу «t».



Для полного выхода из игры, необходимо закрыть приложение.

**Скриншоты программы на различных этапах разработки**

